

**SECRETARIA MUNICIPAL DA CULTURA E DO TURISMO DE SANTA LUZIA/MG**  
**DECISÃO DA COMISSÃO DE SELEÇÃO DO CGLPG Nº 055/2024, DE 24 DE OUTUBRO DE 2024.**

Dispõe sobre solicitação de esclarecimentos por parte de proponentes que apresentaram propostas idênticas para o pleito de recursos da Lei Paulo Gustavo por meio de inscrição no Edital de Chamamento Público LPG/SL nº 04-2024 - APOIO A MULTILINGUAGENS CULTURAIS.

**A COMISSÃO DE SELEÇÃO DO COMITÊ GESTOR DA LEI PAULO GUSTAVO – CGLPG DE SANTA LUZIA/MG**, no uso de suas atribuições,

**CONSIDERANDO** as disposições do Edital de Chamamento Público LPG/SL nº 04-2024 - APOIO A MULTILINGUAGENS CULTURAIS;

**DECIDE:**

**SOLICITAR** o comparecimento, à Secretaria Municipal da Cultura e do Turismo de Santa Luzia/MG, das proponentes, **SRA. CLEUZA MARTA DE SOUSA PEREIRA**, protocolo on-877488980 e da **SRA. THALITA CRISTINA DE SOUZA SANTOS**, protocolo on-1074096054, preferencialmente em conjunto a fim de que seja demonstrada a independência entre os seus respectivos projetos, visto que os mesmos demandam por recursos individuais e apresentam o mesmo título, o mesmo objeto, o mesmo cronograma de execução, a mesma planilha de custos e a mesma contrapartida social.

**Local de comparecimento:** Secretaria Municipal da Cultura e do Turismo, Rua Direita nº 755, Centro, Santa Luzia/MG, CEP.: 33010-000.

**Dia/Horário de comparecimento:** Em dia útil e em horário comercial, entre às 8h e 17h.

**Prazo para comparecimento:** **3 (três) dias úteis** a contar do dia útil imediatamente seguinte ao da data da publicação da presente Decisão.

As referidas proponentes poderão agendar o dia e o horário para o comparecimento pelo telefone (31) 9 9187-6464 (o número possui *WhatsApp*).

Santa Luzia/MG, 24 de Outubro de 2024.  
[Conforme assinatura digital]

---

**Kássio Alves Mendes**

Presidente da Comissão de Seleção do Comitê Gestor da Lei Paulo Gustavo de Santa Luzia/MG - CGLPG  
Secretaria Municipal da Cultura e do Turismo - SMCT  
Prefeitura Municipal de Santa Luzia – PMSL